

Bases del Campeonato Nacional AWS GameDay 2025

1 Organización

El Campeonato Nacional AWS GameDay 2025 está organizado por la **Dirección General de Formación Profesional** de la Conselleria d'Educació, Universitats i Ocupació en colaboración con **Amazon Web Services (AWS)**.

Su objetivo es promover el desarrollo de competencias digitales y cloud en el alumnado de Formación Profesional mediante una experiencia práctica, colaborativa y competitiva. 

2 Participantes

-  Podrán participar centros de Formación Profesional de todo el territorio nacional.
-  Cada centro podrá inscribir uno o varios equipos, formados por:
 - Entre 2 y 4 estudiantes de ciclos formativos de la familia profesional de Informática y Comunicaciones o afines (aunque se valorará la participación interdisciplinar).
 - Un docente tutor o mentorizador, que actuará como persona de contacto con la organización.
-  Todos los participantes deberán contar con autorización de su centro educativo.

3 Fases del campeonato

El campeonato constará de dos fases:

🎯 Fase previa online

- 📅 **Fecha:** 18 de noviembre de 2025.
- 🌐 **Modalidad:** online, en remoto, a través de la plataforma AWS GameDay.
- 🏆 Los equipos participarán en un entorno simulado donde deberán resolver diversos retos técnicos en la nube de AWS.
- ⌚ Esta fase servirá para seleccionar los equipos finalistas que participarán en la fase presencial.

🏠 Fase final presencial

- 📅 **Fecha:** 18 de diciembre de 2025.
- 📍 **Lugar:** CIPFP Ausiàs March de València.
- 🎮 Los equipos finalistas competirán en una nueva edición del GameDay, con un escenario avanzado y puntuaciones en tiempo real.
- 🏆 Al finalizar, se anunciarán los equipos ganadores nacionales y se realizará la ceremonia de clausura y entrega de premios.

4 Evaluación y puntuación

La puntuación se basará en:

- ✅ **Retos completados correctamente**, según las métricas del sistema GameDay.
- ⌚ **Tiempo de resolución** (bonus por rapidez).
- 🏆 **Eficiencia de la solución:** uso adecuado de servicios, seguridad, costes, arquitectura y buenas prácticas.
- 🤝 **Trabajo en equipo y estrategia** (observado durante la jornada final).

El sistema de puntuación será visible a través de un **leaderboard en tiempo real**, y los jueces o supervisores podrán aplicar bonificaciones o penalizaciones según las bases técnicas del evento. 📊

5 Premios y reconocimientos

- 🏆 Se otorgarán premios a los tres primeros equipos clasificados del campeonato nacional.
- 📄 Todos los participantes recibirán un certificado oficial de participación emitido por la Dirección General de Formación Profesional y AWS.
- 🎁 Los equipos ganadores podrán recibir premios adicionales (material tecnológico, formación AWS Educate, créditos AWS, etc.).

(Los premios concretos se anunciarán próximamente).

6 Inscripción

- 🆓 La inscripción será **gratuita**.
- 📅 Los centros interesados deberán inscribir a sus equipos antes del **8 de noviembre de 2025** mediante el formulario oficial que se publicará en la web del campeonato.
- 📝 En el momento de la inscripción se deberán facilitar los datos de los participantes (nombres, ciclo, centro, correo electrónico y docente responsable).

7 Requisitos técnicos

◇ Fase previa online

Cada equipo deberá disponer de:

- 🌐 Conexión estable a Internet.
- 💻 Ordenadores portátiles o de sobremesa con navegador actualizado.
- 🔑 Acceso a las cuentas AWS proporcionadas por la organización para realizar las pruebas.

No será necesario disponer de cuentas AWS personales.

◇ Fase final presencial

Durante la fase final, la organización proporcionará:

-  Dos ordenadores por equipo, configurados para la competición.
-  Conexión a Internet garantizada en la sede del evento.
-  Acceso a las cuentas AWS oficiales habilitadas para la jornada.

No será necesario que los equipos aporten equipos propios ni utilicen cuentas personales.

8 Normas de comportamiento

-  Se espera un comportamiento respetuoso y colaborativo durante todas las fases del campeonato.
-  No se permitirá el uso de herramientas externas ni comunicación entre equipos.
-  Cualquier infracción podrá suponer la descalificación del equipo implicado.

9 Propiedad intelectual y difusión

-  Las soluciones creadas durante el campeonato serán propiedad de la organización.
-  Los participantes autorizan el uso de su imagen en fotografías, vídeos o materiales de difusión relacionados con el evento, siempre con fines educativos y promocionales.

10 Aceptación de las bases

La participación en el Campeonato Nacional AWS GameDay 2025 implica la **aceptación íntegra de estas bases.**

Cualquier situación no prevista será resuelta por el comité organizador. 

1 1 Comité organizador y coordinación

El campeonato está coordinado por un **Comité Organizador** formado por representantes de la Dirección General de Formación Profesional y de Amazon Web Services (AWS). 👥

Este comité será responsable de la supervisión del desarrollo del campeonato, la validación de los resultados y la resolución de incidencias.

Además, contará con el apoyo de un equipo técnico encargado de la infraestructura y soporte durante las fases online y presencial. 🔧

1 2 Contacto y soporte

Para cualquier consulta sobre las bases, la inscripción o aspectos técnicos del campeonato, los centros educativos pueden contactar con:

✉ gamedayfp@gva.es

Durante la fase online y la final presencial se habilitará un canal de soporte técnico en tiempo real para resolver incidencias relacionadas con el acceso a las cuentas AWS o al entorno de competición. 🗣

